

REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

„NASZE EKOLOGICZNE PRZEDSZKOLE”

I. Organizator Konkursu

Organizatorem Konkursu „Nasze Ekologiczne Przedszkole” („Konkurs”) jest Adliner Sp. z o.o., zwany dalej programyedukacyjne.pl, z siedzibą w Warszawie przy ulicy Locci 18, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000043544, NIP 951-19-34-659, o kapitale zakładowym w wysokości 300 000,00 zł w pełni wpłaconym, zwana „Organizatorem”.

II. Sponsor Konkursu

Sponsorem Konkursu „Nasze Ekologiczne Przedszkole” („Konkurs”) jest firma Rekopol S.A, z siedzibą w Warszawie przy ulicy Mangalia 4, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000075682, NIP 525-21-92-088, o kapitale zakładowym w wysokości 2 500 000,00 zł w pełni wpłaconym, zwana „Sponsorem”.

III. Partner Medialny Konkursu

Partnerem medialnym Konkursu „Nasze Ekologiczne Przedszkole” („Konkurs”) jest Polsat JIMJAM Ltd z siedzibą w Wielkiej Brytanii, adres: 105-109 Salusbury Road, London NW6 6RG, NIP: 735494509GB, KRS: GB 998263555, zwany dalej „Partnerem Medialnym”.

IV. Fundatorzy nagród

Fundatorami nagród w Konkursie są:

1. **Centrum AKSON Kazimierz Siwczyński** z siedzibą w Krakowie, 31-752, ul. Makuszyńskiego 15 paw. 4B, wpisaną do Centralnej Ewidencji i Informacji o Działalności Gospodarczej Rzeczypospolitej Polskiej prowadzonej przez ministra właściwego do spraw gospodarki, NIP 945-155-01-09, REGON 121485630
2. **EPEE Polska Sp. Z o.o.** z siedzibą w Szczecinie, kod pocztowy 70-365, ul. Jagiellońska 29A wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy w Szczecinie, XVII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod KRS 0000204524, posiadającą NIP 9552089043, o kapitale zakładowym 62 500 zł w pełni wpłaconym,
3. **PPH MEBLOTEL Stanisław Telega** z siedzibą w 42-140 Panki, ul. Tysiąclecia 19, zarejestrowaną pod numerem ewidencyjnym 68, NIP 574-000-29-49, Regon 150589232,
4. **Media Rodzina Sp. z o.o.** z siedzibą w Poznaniu, 61-657, ul. Pasieka 24, wpisanym do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, Wydział VIII KRS, pod numerem KRS 0000014915, o kapitale zakładowym 1.811.809,63 złotych, NIP 7780043660, REGON 632008392,
5. **Granna Sp. z o.o.** z siedzibą w Warszawie, kod pocztowy 03-788, ul. Księcia Ziemowita 47 wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców przez XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod KRS 0000102728, posiadającą NIP 525 21 80 783, o kapitale zakładowym 150 000,00 zł w pełni wpłaconym,

V. Zasięg Konkursu

1. Konkurs prowadzony jest w oparciu o niniejszy Regulamin na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.

VI. Uczestnictwo w Konkursie

1. Uczestnikiem Konkursu może być każde Przedszkole.
2. Nadesłanie zgłoszenia konkursowego („Zgłoszenie”) jest równoznacznym potwierdzeniem uczestnictwa w Konkursie i zaakceptowaniem zasad niniejszego Regulaminu.
3. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest zgoda na przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do komunikacji i do wysyłki nagród. Dane osobowe zostaną zarejestrowane w bazie GIODO zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. 2002 r. Nr 101 poz. 926, ze zm.). Administratorem bazy osobowej stworzonej z zarejestrowanych zgłoszeń konkursowych jest: Adliner Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Locci 18, 02-928 Warszawa.
4. Zgodnie z art. 24 ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) informujemy, iż administratorem danych osobowych przetwarzanych w ramach Konkursu jest Adliner Sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie przy ulicy Locci 18, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000043544, NIP 951-19-34-659, o kapitale zakładowym w wysokości 300 000,00 zł w pełni wpłaconym,
5. Dane osobowe będą udostępniane wyłącznie podmiotom upoważnionym na podstawie przepisów prawa.
6. Dane osobowe Uczestnika zostały przekazane dobrowolnie, przy czym podanie danych jest warunkiem uzyskania możliwości wzięcia udziału w Konkursie.
7. Przystąpienie do Konkursu oznacza zgodę Przedszkola na komunikowanie się z nim przez Organizatora lub podmiot upoważniony przez Organizatora w związku z Konkursem poprzez e-mail lub drogą telefoniczną.
8. Dane osobowe przetwarzane będą wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu, w szczególności do przesyłania korespondencji związanej z Konkursem, przekazania Nagrody i ogłoszenia wyników Konkursu (włączając w to ogłoszenie wyników na Stronie Internetowej www.programyedukacyjne.pl).
9. Przedszkola mają prawo wglądu do swoich danych, jak również prawo do ich zmiany, poprawienia, żądania ich usunięcia oraz do zgłoszenia sprzeciwu co do ich przetwarzania.
10. Przedszkole zgłaszając się do Konkursu wyraża zgodę na wykorzystanie pracy do celów marketingowych przez Organizatora, a w szczególności publikacji na Stronie Internetowej umieszczonej na domenie www.programyedukacyjne.pl.
11. Przedszkole może zgłosić do Konkursu po jednej „Pracy” z każdej grupy wiekowej lub jedną wspólną z całego przedszkola.
12. Przedszkole oświadcza, że posiada wszelkie prawa autorskie do Pracy oraz że Praca nie narusza dóbr osobistych, praw autorskich, praw do znaków towarowych, praw umownych ani żadnych innych praw osób trzecich.
13. Wysyłając Pracę Przedszkole udziela Organizatorowi nieodpłatnej i niewyłącznej licencji na wykorzystywanie Pracy poprzez jej udostępnianie w Internecie.

VII. Przedmiot Konkursu

1. Celem Konkursu jest nagrodzenie najciekawszej Pracy przedstawiającej wymyślonego przyjaciela - Gryzmołka, wykorzystującej surowce wtórne jak również rozwijanie wyobraźni i kreatywności dzieci uczestniczących w Konkursie.
2. Praca może być wykonana dowolną techniką plastyczną.
3. Praca może być wykonana wyłącznie przez dzieci z Przedszkola oraz Nauczycieli z Przedszkola.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania Prac niespełniających opisanych powyżej wymogów.
5. Praca nie może zawierać jakichkolwiek rozpoznawalnych produktów, znaków towarowych, logo itp. Organizator ma prawo do dyskwalifikacji prac zawierających jakiekolwiek produkty, znaki towarowe, logo itp.
6. W przypadku, gdy praca zawierać będzie jakikolwiek wizerunek osób fizycznych, Przedszkole zapewnia, że osoby te wyraziły zgodę na wykorzystanie ich wizerunku w Pracy i zgłoszenie jej do Konkursu. Przedszkole ponosi wyłączną odpowiedzialność za jakiekolwiek roszczenia osób, o których mowa w poprzednim zdaniu.
7. Praca nie może zawierać treści o charakterze bezprawnym.

VIII. Nadsyłanie prac konkursowych

1. Przedszkole chcące uczestniczyć w Konkursie zamieszcza zdjęcie Pracy za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego umieszczonego na Stronie Internetowej www.programyedukacyjne.pl w zakładce Konkurs.
2. Formularz zgłoszeniowy dostępny będzie od dnia 1 kwietnia 2016 r. od godziny 12:00 do dnia 22 kwietnia 2016 roku do godziny 12:00.
3. Prace będą weryfikowane przez Organizatora. Zgłoszenia zgodne z regulaminem Konkursu będą akceptowane oraz umieszczane w galerii w dni powszednie od poniedziałku do piątku w godzinach 10:00-16:00. Weryfikacja odbywa się w dni powszednie w ciągu 48 godzin od nadesłania zgłoszenia przez Uczestnika.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania Zgłoszeń niezgodnych z regulaminem.

IX. Terminy Konkursu

1. Zdjęcia należy zgłaszać w terminie od dnia 1 kwietnia 2016 r. od godziny 12:00 do dnia 22 kwietnia 2016 roku do godziny 12:00.
2. W terminie od 22 kwietnia 2016 r. od godziny 12:01 do 9 maja 2016 r. do godziny 12:00 na Prace zamieszczone w galerii na Stronie Internetowej internauci będą mogli oddawać głosy. Zasady głosowania zostały opisane w punkcie VIII Regulaminu.
3. Wyniki Konkursu opublikowane zostaną na Stronie Internetowej 11 maja 2016 r. o godzinie 14.00.
4. Szczegółowa lista i opis nagród znajduje się w punkcie IX. Regulaminu.
5. Jury dokona wyboru najciekawszych prac spośród 100 prac z największą liczbą zdobytych głosów Internautów.
6. Jury składać się będzie, z co najmniej 4 osób, w tym:

- a. 1 przedstawiciela ze strony Organizatora;
 - b. 1 osoby metodyka wychowania przedszkolnego;
 - c. 1 przedstawiciela ze strony Sponsora;
 - d. 1 przedstawiciela ze strony Partnera Medialnego.
7. Kryteria oceny Pracy przez Jury:
- a. Forma wykonania – od 0 do 30 pkt.
 - b. Pomysłowość wykonania – od 0 do 40 pkt.
 - c. Zgodność przedstawionych treści z celem Konkursu, o którym mowa w pkt V ust. 1 powyżej – od 0 do 30 pkt.
8. Zwycięzcy Konkursu powiadomieni zostaną o wygranej drogą e-mailową przez Organizatora.

X. Zasady głosowania i przypadki nadużyć w głosowaniu

1. Głosowanie odbywa się na Stronie Internetowej w zakładce „Konkurs”.
2. Podczas głosowania jedna osoba może oddać maksymalnie 1 głos w ciągu 24 godzin (od godziny 0:00 do godziny 23:59).
3. Kryterium ograniczenia do 1 głosu jest jeden adres IP oraz jeden adres i/lub konto e-mail.
4. Do wybranych osób może zostać wysłana prośba o potwierdzenie oddania głosu poprzez aktywację linku przesłanego celem potwierdzenia głosowania na indywidualny adres e-mail podany podczas głosowania. Głosy niepotwierdzone przez głosujących będą nieważne.
5. Podczas głosowania niedopuszczalne są próby obejścia systemów zabezpieczenia, a w szczególności:
 - a. zmienianie adresów IP;
 - b. korzystanie z fikcyjnych kont i/lub adresów e-mail;
 - c. stosowanie programów do automatycznego głosowania.
6. Powyższe działania są niezgodne z warunkami Regulaminu oraz podstawowymi zasadami fair play. Działania takie są jednocześnie próbą oszustwa i wyłudzenia nagrody, co może zostać zakwalifikowane jako przestępstwo i może zostać zgłoszone przez Organizatora do odpowiednich służb.
7. W przypadku wykrycia przez Organizatora podejrzania prób obejścia systemu zabezpieczeń ujętych w punkcie 5 powyżej oraz innych działań niezgodnych z Regulaminem, Organizator ma prawo do usunięcia takiego zgłoszenia z Konkursu.
8. W przypadku wykrycia przez Organizatora działań ujętych w punkcie 5 powyżej, po wręczeniu nagrody danej osobie, będzie ona zobowiązana do zwrotu nagrody bądź ekwiwalentu pieniężnego równego wartości tej nagrody.

XI. Nagradzanie i nagrody

1. Laureaci Konkursu otrzymają poniższe nagrody („Nagrody”):
 - a. **Nagrody przyznawane przez Jury wśród 100 prac z największą liczbą głosów Internautów:**
 - i. Nagroda główna (I miejsce), w skład której wchodzi:
 1. 10 gier planszowych od firmy Granna o wartości 500 zł brutto
 2. 15 książeczek od Wydawnictwa Media Rodzina o wartości 285 zł brutto
 3. Zestaw zabawek o wartości 1960 zł brutto od firmy EPEE

4. Zestaw meblowy Zamek od firmy Miniform o wartości 2 720zł brutto
 - ii. Nagroda dla II miejsca, w skład której wchodzi:
 1. 5 gier planszowych od firmy Granna o wartości 250 zł brutto
 2. 15 książeczek od Wydawnictwa Media Rodzina o wartości 285zł brutto
 3. Zestaw zabawek o wartości 1590 zł brutto od firmy EPEE
 4. Zestaw meblowy Zajączek firmy Miniform o wartości 2406zł brutto
 - iii. Nagroda dla III miejsca, w skład której wchodzi:
 1. 5 gier planszowych od firmy Granna o wartości 250 zł brutto
 2. 15 książeczek od Wydawnictwa Media Rodzina o wartości 285 zł brutto
 3. Zestaw zabawek o wartości 1350 zł brutto od firmy EPEE
 4. Biblioteczka Happy od firmy Miniform o wartości 1112zł brutto
 - iv. Nagroda specjalna od Jury, w skład której wchodzi:
 1. 3 gry planszowe od firmy Granna o wartości 150 zł brutto
 2. 10 książeczek od Wydawnictwa Media Rodzina o wartości 190 zł brutto
 3. Zestaw przyborów do animacji od firmy Akson (chusta animacyjna, tunel animacyjny, 4xSzarfy gimnastyczne (6szt - 6 kolorów), 33 woreczki gimnastyczne z nadrukiem ALFABET, klocki edukacyjne CYFRY, klocki edukacyjne ALFABET, kostki edukacyjne KROPKI, magiczna piłka) o wartości około 600 zł brutto
 - v. Nagroda dodatkowa od Jury, w skład której wchodzi:
 1. 3 gry planszowe od firmy Granna o wartości 150 zł brutto
 2. 10 książeczek od Wydawnictwa Media Rodzina o wartości 190 zł brutto
 3. Zestaw przyborów do animacji od firmy Akson (profesjonalna chusta animacyjna, tunel animacyjny, 3 x Szarfy gimnastyczne (6szt - 6 kolorów), woreczki gimnastyczne z nadrukiem CYFRY (10 woreczków), magiczna piłka) o wartości około 580 zł brutto
 - vi. Nagroda dla 3 wyróżnionych placówek przez Jury, w skład której wchodzi:
 1. 3 gry planszowe od firmy Granna o wartości 150 zł brutto
 2. 10 książeczek od Wydawnictwa Media Rodzina o wartości 190 zł brutto
- b. Nagrody przyznawane według liczby głosów Internautów:**
- i. Nagroda za największą ilość głosów zebranych w Konkursie, w skład której wchodzi:
 1. 4 gry planszowe od firmy Granna o wartości 200 zł brutto
 2. 10 książeczek od Wydawnictwa Media Rodzina o wartości 190 zł brutto
 3. Biblioteczka Miś od firmy Miniform o wartości 798 zł brutto
 4. Zestaw przyborów do animacji od firmy Akson (tunel animacyjny, magiczna piłka, profesjonalna chusta animacyjna) o wartości około 500 zł brutto
 - ii. Nagroda za drugą największą ilość głosów zebranych w Konkursie, w skład której wchodzi:
 1. 3 gry planszowe od firmy Granna o wartości 150 zł brutto
 2. 10 książeczek od Wydawnictwa Media Rodzina o wartości 190 zł brutto
 3. Zestaw przyborów do animacji od firmy Akson (profesjonalna chusta animacyjna, tunel animacyjny, 3 x szarfy gimnastyczne (6szt - 6 kolorów), kostki edukacyjne CYFRY, magiczna piłka) o wartości około 560zł brutto

- iii. Nagroda za trzecią największą ilość głosów zebranych w Konkursie, w skład której wchodzi:
 1. 3 gry planszowe od firmy Granna o wartości 150 zł brutto
 2. 10 książeczek od Wydawnictwa Media Rodzina o wartości 190 zł brutto
 3. Zestaw od firmy Akson (zestaw klocków edukacyjnych CYFRY, zestaw klocków edukacyjnych ALFABET, magiczna piłka) o wartości około 50 zł brutto
- iv. Nagroda dla 5 wyróżnionych placówek ze względu na głosy, w skład której wchodzi:
 1. 3 gry planszowe od firmy Granna o wartości 150 zł brutto
 2. 5 książeczek od Wydawnictwa Media Rodzina o wartości 95 zł brutto

XII. Wysyłka nagród

1. Organizator zobowiązuje się do wysłania nagród do laureatów w terminie 30 dni od daty ogłoszenia listy zwycięzców.
2. Nagrody do laureatów Konkursu będą wysłane przez Organizatorów za pośrednictwem Poczty Polskiej lub firmy kurierskiej.
3. Organizator przesyła nagrodę Zwycięzcy, na wyłączny koszt Organizatora, na adres podany przez Zwycięzcę.
4. Za dzień wysłania Nagrody rozumie się datę nadania przez Organizatora przesyłki z Nagrodą w placówce Poczty Polskiej lub w firmie kurierskiej.

XIII. Postępowanie reklamacyjne

1. Każdemu Uczestnikowi Konkursu przysługuje prawo złożenia reklamacji.
2. Reklamacja może być złożona wyłącznie do 30 czerwca 2016 r. (decyduje data doręczenia pisemnej reklamacji do adresata, wskazanego w ust. 3 poniżej). Reklamacje zgłoszone po upływie wyżej określonego terminu nie będą rozpatrywane.
3. Reklamacje należy składać w formie pisemnej, listem poleconym na adres: Adliner sp. z o. o.; ul. Locci 18; 02-928 Warszawa z obowiązkowym dopiskiem na kopercie: Konkurs „Nasze Ekologiczne Przedszkole” – reklamacja. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, adres nadawcy, nr telefonu, adres e-mail, jak również dokładny opis i powód reklamacji.
4. Organizator Konkursu będzie rozpatrywać reklamacje niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 30 dni od dnia otrzymania. Organizator powiadomi zainteresowanych o wyniku rozpatrzenia reklamacji listem poleconym.
5. W przypadku braku akceptacji przez Uczestnika Konkursu stanowiska przedstawionego w odpowiedzi na reklamację, Uczestnik może dochodzić swoich praw na zasadach ogólnych.

XIV. Postanowienia końcowe

1. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego oraz przepisy ustawy o prawie autorskim.
2. Regulamin Konkursu dostępny jest na Stronie Internetowej www.programyedukacyjne.pl oraz w siedzibie Organizatora. Regulamin udostępniany jest również każdemu Przedszkolu indywidualnie w momencie rejestracji udziału Przedszkola w Konkursie.